



JUEGO DE ROL

CIVILIZACIÓN ROMANA

POMPEYO



**CÓNSUL Y
GENERAL**

PATRICIO

**PUNTOS DE
VIDA**

10

**PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA**

+15%

FECHA DE NACIMIENTO: 106 a.C

MUERTE: 48 a.C - Asesinado por

ESPOSAS: Antistia, Julia (hija de J.César),
Cornelia.

HIJOS: Pompeya, Pompeyo menor y Sexto
Pompeyo.

PEPTA JOB



HISTORIA DEL PERSONAJE

Fue un general adinerado que formó parte del PRIMER TRIUNVIRATO (alianza no política fuera del senado para repartirse el territorio romano) formado por Julio César, Craso y él mismo.

GOBERNADOR DE HISPANIA.

Después se aliaría con César para destruir a Craso y dividirse los territorios entre los dos.

Muerta su esposa Julia, que era la hija de Julio César, se alió con la parte conservadora del Senado y se enfrentó a J.César en una guerra civil que perdió. Esta guerra civil dio lugar al final de la República y el principio del Imperio Romano.



JUEGO DE ROL

CIVILIZACIÓN ROMANA

**JULIO
CÉSAR**

**CÓNSULY
GENERAL**



PATRICIO

**PUNTOS DE
VIDA**
25

**PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA**

+30%

FECHA DE NACIMIENTO: 100 a.C
MUERTE: 44 a.C - Asesinado por senadores
ESPOSAS: CORNELIA-POMPEYA-CALPURNIA
HIJOS: AUGUSTO, CESARIÓN (hijo de Cleopatra VII) y JULIA (esposa de Pompeyo)

PEPITA JOE



HISTORIA DEL PERSONAJE

Fue un político y militar romano del siglo I a. C. miembro de los patricios Julios Césares que alcanzó las más altas magistraturas del Estado romano y dominó la política de la República tras vencer en la guerra civil que le enfrentó al sector más conservador del Senado.

Elegido cónsul gracias al apoyo de sus dos aliados políticos, Pompeyo y Craso, los hombres con los que César formó el llamado PRIMER TRIUNVIRATO con los generales POMPEYO y CRASO.

Extendió sus conquistas por Francia, Bélgica, Países Bajos y parte de Alemania. Fue el primer general romano en penetrar en los inexplorados territorios de Britania y Germania.

Tuvo una relación sentimental con CLEOPATRA VII, con la que tuvo a CESARIÓN, lo que le provocó muchos problemas.



JUEGO DE ROL

CIVILIZACIÓN ROMANA

CRASO

CÓNSUL Y GENERAL



PATRICIO

PUNTOS DE VIDA 10

PORCENTAJE DE FUERZA A LA TIRADA +10%

FECHA DE NACIMIENTO: 115 a.C
MUERTE: 53 a.C - Muerto en combate
OCUPACION: Político, comerciante, militar...
HIJOS: Publio Licino y Marco Licino.

PEPITA JOE



HISTORIA DEL PERSONAJE

Miembro del PRIMER TRIUNVIRATO (alianza secreta entre J.César, Pompeyo y él mismo para hacerse con el poder de Roma).

Detuvo la revuelta de los esclavos encabezada por ESPARTACO.

Cónsul de la República Romana en ejercicio del poder supremo.
GOBERNADOR DE SIRIA.

Apoyó al militar y político SILA, que participó en la primera guerra civil de la república. Sila se hizo con el poder y con ello Craso se enriqueció muchísimo y pudo hacerse con un ejercito importante.

En su gran avaricia, quiso conquistar EL IMPERIO PARTO (zona del Éufrates) y fue derrotado estrepitosamente en la GUERRA DE PARTIA. Su hijo murió y él fue apresado. Le asesinaron haciéndole tragar oro fundido, haciendo referencia a su avaricia.

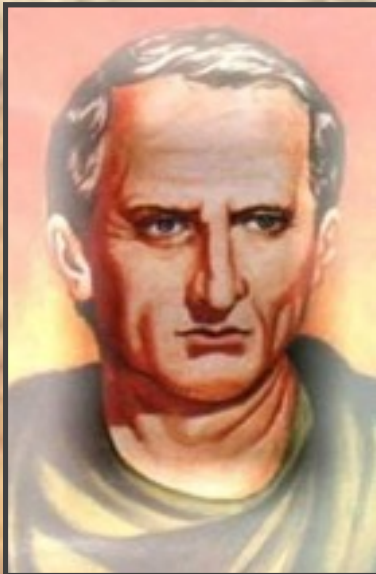


JUEGO DE ROL

CIVILIZACIÓN ROMANA

CICERÓN

**CÓNSUL Y
GENERAL**



PATRICIO

**PUNTOS DE
VIDA
10**

**PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA
+5%**

FECHA DE NACIMIENTO: 106 a.C
MUERTE: 43 a.C - Muerto por decapitación.
OCUPACION: jurista, escritor, político y orador.
HIJOS: Tulia y Marco Tulio.

PEPITA JOE



HISTORIA DEL PERSONAJE

El máximo defensor de la REPÚBLICA combatió contra la dictadura de JULIO CÉSAR.

Gran escritor, gracias a él se conoce gran parte de la historia de Roma de aquel momento. Abogado y de gran poder de oratoria.

Detuvo el golpe de estado contra la REPÚBLICA que planeaba el senador CATALINA y algunos aliados de este. Mandó matarles a todos para preservar la república tal y como la conocían.

Fue un político de opinión cambiante, según lo exigía el momento. Primero se mostró en oposición al TRIUNVIRATO (alianza de J.César, Craso y Pompeyo) y después apoyaría con sus discursos a estos ante el Senado.

Quiso enfrentar a OCTAVO AUGUSTO (primer emperador) contra MARCO ANTONIO y así destruir el SEGUNDO TRIUNVIRATO, pero no lo consiguió y Marco Antonio ordenó decapitar a Cicerón.



JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

**MARCO
ANTONIO**

**CÓNSUL Y
GENERAL**



PATRICIO

**PUNTOS DE
VIDA
20**

**PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA
+20%**

FECHA D30NACIMIENTO: 83 a.C
MUERTE: 43 a.C - Suicidio.
OCUPACION: Militar y político.
ESPOSAS: Fulvia, Octavia (hermana de Octavio)
HIJOS: Tuvo muchos, reconocidos 7. Tuvo tres hijos con Cleopatra VII.

PEPITA JONES



**HISTORIA DEL
PERSONAJE**

Tras la muerte de J.César y se hizo con el poder del imperio pero coincidió con la llegada del sobrino de César, **OCTAVIO AUGUSTO**, al que César le había proclamado sucesor y por lo tanto era el legítimo emperador.

El Senado aprovechó la llegada de **OCTAVIO** para nombrar a Marco Antonio y Lépido (fieles a César) enemigos públicos de la república y animó a **OCTAVIO** a luchar contra ellos. Lo hizo y Marco Antonio perdió las batallas contra el ejército del Senado y Octavio. Marco Antonio decidió pactar con Octavio y Lépido que eran fieles a J.César, formando el **SEGUNDO TRIUNVIRATO**, con el que derrotaron a la parte del senado opositora, con el senador Bruto a la cabeza. Muerto Lépido, **OCTAVIO** Y **M.ANTONIO** se repartieron el imperio. **M.A** (oriente) y **OCTAVO** (occidente). Pero **OCTAVIO** traicionó a **M.ANTONIO** y logró convertirse en el **PRIMER EMPERADOR DEL IMPERIO**.



JUEGO DE ROL CIVILIZACIÓN ROMANA

**OCTAVIO
AUGUSTO**

EMPERADOR



I DINASTÍA
JULIO-CLAUDIA

PUNTOS DE
VIDA
35

PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA
+40%

**SOBRINO DE JULIO CÉSAR NOMBRADO SU
SUCESOR.**

FECHA D30NACIMIENTO: 63 a.C

MUERTE: 14 a.C - Por enfermedad.

ESPOSAS: Claudia, Scribonia y Livia.

HIJOS: Julia. Adoptivos: Cayo César, Lucio César
y Tiberio (segundo emperador)

PEPITA JOE



HISTORIA DEL PERSONAJE

PRIMER EMPERADOR

ROMANO, nombrado como
sucesor de **JULIO CÉSAR**.

Después de luchar contra
Marco Antonio y ganarle, se alió con él y
con Lípido en el **SEGUNDO TRIUNVIRATO**
(alianza al margen del senado) para
expulsar a los opositores del senado con
Bruto a la cabeza, y hacerse con el poder.
Lograron expulsar a Bruto y, muerto
Lípido, se repartieron el territorio romano
entre **OCTAVO** (Roma occidental) y
M.ANTONIO (Roma oriental).

OCTAVIO aprovechó la
impopularidad de la relación de Marco
Antonio con Cleopatra, para traicionarle en
el Senado y conseguir el apoyo necesario
para declararle la guerra a M.Antonio.

OCTAVIO ganó la guerra en la batalla
de Accio y venció a Marco Antonio y a
Cleopatra en Alejandría.

Para evitar otra guerra civil
convenció al Senado para proclamar el
imperio. Así se convirtió en el primer
emperador romano.



JUEGO DE ROL CIVILIZACIÓN ROMANA

**CLEOPATRA
VII**

**REINA
DE EGIPTO**



FARAON

**PUNTOS DE
VIDA
20**

**PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA
+10%**

HIJA DEL FARAÓN PTOLOMEO XII
FECHA DE NACIMIENTO: 69 a.C
MUERTE: 30 a.C - Suicidio.
RELACIONES: Julio César y Marco Antonio.
HIJOS: Cesarión (hijo J.César), Alejandro Helios, Cleopatra Selene II y Ptolomeo Filadelfia (de Marco Antonio)

PEPITA JOE



HISTORIA DEL PERSONAJE

ÚLTIMA REINA DE EGIPTO.
Hija del Faraón Ptolomeo XII.

Exiliada de Egipto mientras su hermano pequeño era faraón, fue a pedir ayuda y apoyo a J.César, utilizando sus poder de seducción. Logró el apoyo de Julio César y con su ejercito se hizo con el trono y se proclamó faraona. Tuvo un hijo con J.César (Cesarión) al que Cleopatra quería convertir en el primer emperador romano.

Muere J.César y Cleopatra busca ayuda y apoyo en M. Antonio. Entre ellos surge una relación de amor y traición, que les llevará a terminar juntos luchando contra OCTAVIO. Perderán la guerra y caerán presos de los soldados de Octavio.

Cleopatra VII se suicida para evitar ser asesinado por los soldados de Octavio. Egipto cae en manos romanas y con ella finaliza su civilización. Octavio para asegurarse la sucesión en el trono, mandó a matar a Cesarión (hijo de J.C y Cleopatra)



JUEGO DE ROL CIVILIZACIÓN ROMANA

BRUTO

**POLÍTICO Y
MILITAR**



SENADOR

**PUNTOS DE
VIDA
10**

**PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA
+10%**

FECHA DE NACIMIENTO: 85 a.C
MUERTE: 42 a.C - Se suicidó arrojándose contra su espada.

En nombre de la REPÚBLICA conspiró y asesinó a Julio César.

PEPIA JOE



HISTORIA DEL PERSONAJE

Fue un político y militar que participó en la conspiración que condujo al asesinato de Julio César.

Aunque en un primer momento se enfrentó al PRIMER TRIUNVIRATO (J.César, Craso y Pompeyo) luego en la primera guerra civil que hubo entre POMPEYO y J.CESAR, se posicionó al lado de POMPEYO. Al ganar César la guerra, lo perdonó por haberse enfrentado a él, y le nombró senador.

César le nombró GOBERNADOR DE LA GALIA.

En los últimos años de la República J.César en un alarde de poder se hizo nombrar DICTADOR PERPETUO, lo cual hizo peligrar la idea de República que Bruto tenía. Así es que, para defender la República Bruto conspiró para asesinar a J.César, lo cual consiguió.

Más tarde Bruto con la ayuda de Casio (otro senador) se enfrentó ante los defensores de J.César (M.Antonio y Octavio) para liberar la república. No lo consiguió y los dos senadores acabaron muertos en la BATALLA DE FILIPOS.



JUEGO DE ROL CIVILIZACIÓN ROMANA

ESPARTACO

GLADIADOR



ESCLAVO

**PUNTOS DE
VIDA**

5

**PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA**

+15%

FECHA DE NACIMIENTO: 113 a.C
MUERTE: 71 a.C - En la batalla del Río Silario.

**MÁXIMO GENERAL EN LA REBELIÓN CONTRA
LA REPUBLICA CONOCIDA COMO
“GUERRA DE LOS GLADIADORES”**

PEPTA JOE



HISTORIA DEL PERSONAJE

Nacido en TRACIA fue un esclavo que dirigió la rebelión más importante contra la República Romana, en suelo itálico, ocurrida entre los años 73 a.C y 71 a.C, conocida como GUERRA DE LOS GLADIADORES.

Espartaco junto con otros esclavos gladiadores, idearon un plan de escape que desencadenó un estallido en toda la península. Se les unían esclavos de todas partes, formándose un ejército que fue creciendo hasta llegar a tener 20.000 soldados (entre hombres, mujeres y niños). Esta formación mixta, constituyó una combinación que demostró repetidas veces su capacidad para resistir a las legiones romanas.

Espartaco se enfrentó a los ejércitos de Craso, Pompeyo y Lúculo y obtuvieron numerosas victorias. A punto de obtener la libertad escapando por los Alpes, Espartaco decidió atacar Roma. Su ejército se dividió (algunos huyeron) y se debilitó mucho. Situación que les llevó a ser derrotados en la batalla del Río Silario, donde murieron 60.000 gladiadores y 1000 romanos.



JUEGO DE ROL CIVILIZACIÓN ROMANA

BOUDICA

REINA BÁRBARA



REINA TRIBUS DE
BRITANIA

PUNTOS DE
VIDA
5

PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA
+15%

FECHA DE NACIMIENTO: 27

MUERTE: 61 - Asesinada por el ejercito de Nerón.

Reina de algunas tribus de Britania, que encabezó la rebelión bárbara contra el ejercito romano de Nerón.

PEPITA JOE



HISTORIA DEL PERSONAJE

Los Icenos eran una tribu aliada de Roma, y hasta la muerte del rey no tuvieron ningún problema.

Pero Boudicca tuvo dos hijas, y según las leyes romanas las mujeres no podían gobernar, así es que los romanos se vieron con derecho a hacerse con el trono y a conquistar sin necesidad de lucha a los Icenos. Les arrebataron todas sus riquezas, y a los nobles icenos los convirtieron en esclavos. A Boudicca le obligaron a pagar una gran suma de dinero que sabían que no podría llevar. Además las hijas de Boudicca fueron atacadas por soldados romanos, lo cual hizo explotar la furia de Boudicca.

La reina celta buscó aliados en otras tribus y dirigió la rebelión.

Obtuvieron varias victorias, pero en la batalla de Gatling Street, aunque los celtas eran mayoría, sufrieron una tremenda derrota en la que murieron todos.

Boudicca y sus hijas lucharon juntas y murieron en esta guerra.



JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

NERÓN

EMPERADOR



**II DINASTÍA
JULIO-CLAUDIA**

**PUNTOS DE
VIDA
10**

**PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA**

+10%

FECHA DE NACIMIENTO: 37

MUERTE: 68 - Suicidio.

Hijo de AGRIPINA (mujer de Claudio, anterior emperador) e hijo adoptivo de Claudio.

PEPITA JOE



**HISTORIA DEL
PERSONAJE**

Durante su reinado obtuvo varias victorias señaladas:

*Éxito contra el Imperio Parto.

*Represión de la revuelta de los británicos encabezada por Boudica.

*Construcción de teatros y lugares para pruebas atléticas.

El reinado de Nerón se asocia comúnmente a la tiranía y la extravagancia. Se lo recuerda por una serie de ejecuciones sistemáticas, matando a su hermanastro y su madre.

Fue una figura muy polémica por su afición al teatro... Su afición a actuar y representar obras de teatro en esa época era para muchos un escándalo. Sus extravagancias, la implacable persecución a los cristianos y la creencia generalizada de que mientras Roma ardía en un gran incendio, él lo contemplaba desde su palacio mientras tocaba la lira, le hizo muy impopular, lo que provocó un golpe de Estado en el que le forzaron a suicidarse.



JUEGO DE ROL CIVILIZACIÓN ROMANA

AGRIPINA

EMPERATRIZ



**II DINASTÍA
JULIO-CLAUDIA**

**PUNTOS DE
VIDA**

5

**PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA**

+5%

FECHA DE NACIMIENTO: 15

MUERTE: 59 - La mató su propio hijo Nerón.

Fue la hermana y amante del emperador Caligula, mujer del emperador Claudio y madre del emperador Nerón.

PEPTA JOE



HISTORIA DEL PERSONAJE

Hija, hermana, sobrina, esposa y madre de emperadores. Agripina siempre supo confabular para disponer de los privilegios de estar con un emperador.

Tras mantener una relación con su hermano Caligula y al ser retirados los favores de este por una enfermedad mental, confabuló con sus hermanas y uno de sus amantes para derrocar a Caligula. Una vez muerto este y nombrado a Claudio (tío de Agripina) como sucesor, Agripina logró conquistar a su tío y casarse con él.

Agripina convenció a Claudio para que reconociera a su hijo Nerón, como el sucesor al trono (dejando al hijo legítimo de Claudio a un lado). Una vez conseguido que Claudio nombrara al hijo de Agripina, esta envenenó a su marido Claudio para que su hijo Nerón se convirtiera en emperador.

Al final Nerón, estando en el trono asesinaría a su madre y a su hermanastro, para asegurarse de ejercer su mandato como él dispusiera.



JUEGO DE ROL CIVILIZACIÓN ROMANA

CALÍGULA

EMPERADOR



II DINASTÍA
JULIO-CLAUDIA

PUNTOS DE
VIDA
25

PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA
+20%

FECHA DE NACIMIENTO: 12

MUERTE: 41- Asesinado

PADRE: GERMÁNICO

MADRE: AGRIPINA LA MAYOR

PEPITA JOE



HISTORIA DEL PERSONAJE

El padre de Caligula, Germánico, fue uno de los más grandes generales de la historia de Roma.

Su predecesor, Tiberio, le nombró a él y a su hijo Tiberio Gemelo para que reinaran de forma conjunta, pero Caligula mató a su contrincante quedándose él con todo el poder.

Aunque al comienzo de su reinado logró una gestión impecable, debido a una enfermedad mental provocada por la muerte de una de sus hermanas, comenzó a tener graves errores en la administración que le llevó a Roma a una gran crisis económica, la gente pasaba hambre y para más desdicha, Caligula ordenó una serie de obras urbanísticas que terminaron de vaciar las arcas del imperio. Debido a las deudas, incrementó los impuestos y ordenó pagos a la plebe lo que le originó grandes enemigos.

Debido a su enfermedad mental, de él se destaca la crueldad y las extravagancias, como la de nombrar a su caballo como sucesor del trono o la de tener relaciones con sus hermanas y madre.

Un grupo de senadores junto una parte de la guardia pretoriana se confabularon en su asesinato, y nombraron a Claudio (tío de Caligula) como su sucesor. Claudio, una vez en el poder, ordenó la muerte de los asesinos de su sobrino Caligula.



JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

SÉNECA



**SENADOR-
CÓNSUL**

**FILÓSOFO-ESCRITOR-
POLÍTICO**

**PUNTOS DE
VIDA**

10

**PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA**

+5%

FECHA DE NACIMIENTO: 4 a.C
MUERTE: 65- Suicidio.
**FUE CÓNSUL-SENADOR DURANTE LOS
GOBIERNOS DE TIBERIO, CALÍGULA, CLAUDIO
Y NERÓN.**
FUE TUTOR Y CONSEJERO DE NERÓN.

PEPITA JOE



**HISTORIA DEL
PERSONAJE**

Fue una figura predominante de la política romana durante los reinados de Claudio y Nerón, siendo uno de los senadores más admirados e influyentes.

Fue el tutor y profesor de Nerón durante sus primeros años de reinado.

Fue acusado falsamente de traicionar a Nerón y éste le condenó a muerte, pero antes Seneca se suicidaría.

Pasó a la historia como un gran filósofo y escritor, famoso por sus escritos de una gran carga moral.



JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

CARTAS DE ESTRATEGIA

GUARDIA PRETORIANA



**DEFENSA PARA
EL EMPERADOR**

-20%

**ATAQUE DEL
EMPERADOR**

+10%

LA GUARDIA PRETORIANA ERA UN CUERPO MILITAR QUE SERVÍA DE ESCOLTA A LOS EMPERADORES ROMANOS. LOS SOLDADOS RECIBÍAN DOBLE PAGA Y GOZABAN DE NUMEROSOS PRIVILEGIOS.



SPQR

SENĀTUS POPULUSQUE RŌMĀNUS



JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

CARTAS DE ESTRATEGIA

LEGIÓN ROMANA



**DEFENSA DE LA
REPÚBLICA**

-30%

**ATAQUE DE LA
REPÚBLICA**

+20%

UNIDAD MILITAR DE INFANTERÍA BÁSICA
DIRIGIDA POR LOS DOS CÓNSES
(DIRIGENTES DEL SENADO) DE LA REPÚBLICA.
UN TOTAL DE 6000 SOLDADOS



SPQR

SENĀTUS POPULUSQUE RŌMĀNUS



JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

CARTAS DE ESTRATEGIA

REVUELTAS BÁRBARAS



**RESTA PUNTOS
DE VIDA**

10

**FUERZA DE
ATAQUE
-20%**

TRIBUS NÓMADAS DEL NORTE DE EUROPA QUE ESTABAN FUERA DEL IMPERIO ROMANO Y QUE FUERON CONQUISTADAS POR ESTE EN LA ÉPOCA DE LA REPÚBLICA Y EL IMPERIO.





JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

CARTAS DE ESTRATEGIA

**GUERRA DE
GLADIADORES**



**RESTA PUNTOS
DE VIDA**

10

**FUERZA DE
ATAQUE
-20%**

REVUELTA DE ESCLAVOS CONTRA LA
REPÚBLICA ROMANA.
EJÉRCITO FORMADO POR 120.000 HOMBRES,
MUJERES Y NIÑOS CUYO LÍDER FUE
ESPARTACO.





JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

CARTAS DE ESTRATEGIA

CONQUISTA DE GALIA



PUNTOS DE
VIDA

+10

FUERZA DE
ATAQUE

+20%

LA GALIA FUE CONQUISTADA POR JULIO CESAR ENTRE EL AÑO 58 a.C y 51 a.C. LA REPÚBLICA ROMANA GANÓ LA GUERRA DE LAS GALIAS EN LA BATALLA DE ALESIA, DONDE LOS ROMANOS PUSIERON FIN A LA RESISTENCIA GALA.





JUEGO DE ROL CIVILIZACIÓN ROMANA

CARTAS DE ESTRATEGIA

CONQUISTA DE HISPANIA



PUNTOS DE
VIDA

+10

FUERZA DE
ATAQUE

+20%

SE CONOCE COMO CONQUISTA ROMANA DE HISPANIA EL PERIODO COMPRENDIDO ENTRE EL DESEMBARCO EN AMURRIAS (218 a.C) Y EL FIN DE LAS GUERRAS CÁNTABRAS POR OCTAVIO AUGUSTO (19 a.C).



SPQR

SENĀTUS POPULUSQUE RŌMĀNUS



JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

CARTAS DE ESTRATEGIA

CONQUISTA DE BRITANIA



PUNTOS DE
VIDA
+5

FUERZA DE
ATAQUE
+10%

TRAS UNAS INVASIONES PRELIMINARES DE PEQUEÑA ESCALA EN TIEMPOS DE JULIO CÉSAR, LOS ROMANOS INVADIERON BRITANIA A LA FUERZA EN EL AÑO 43.





JUEGO DE ROL CIVILIZACIÓN ROMANA

CARTAS DE ESTRATEGIA

GUERRAS PARTIAS



PUNTOS DE
VIDA
-10

FUERZA DE
ATAQUE
-30%

LA GUERRA ROMANO-PARTA DEL 58-63 d.C LA DISPUTARON LOS DOS IMPERIOS POR EL CONTROL DE ARMENIA EN LA ÉPOCA DE OCTAVIO Y DE NERÓN. AMBOS BLOQUES TUVIERON QUE HACER CONCESIONES. UN SIGLO ANTES EL GENERAL CRASO TUVO UNA GRAN DERROTA CONTRA LOS PARTOS EN LA QUE PERDIÓ LA VIDA.



SPQR

SENĀTUS POPULUSQUE RŌMĀNUS



JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

CARTAS DE ESTRATEGIA

GRAN INCENDIO DE ROMA



PUNTOS DE VIDA
-15

FUERZA DE ATAQUE
-30%

EN EL AÑO 64, REINANDO NERÓN COMO EMPERADOR, UN GRAN INCENDIO ARRASÓ PARTE DE LA CIUDAD DE ROMA. LA CIUDAD ESTUVO ARDIENDO DURANTE 5 DÍAS ENTEROS Y 4 DE LOS 14 DISTRITOS DE LA CIUDAD FUERON ARRASADOS Y OTROS 7 QUEDARON DAÑADOS. NERÓN CULPÓ A LOS CRISTIANOS POR EL INCENDIO Y MUCHOS FUERON ASESINADOS POR ESTO. EN EL LUGAR ARRASADO NERÓN HIZO CONSTRUIR EL "DOMUS AUREA", EL PALACIO DE ORO, LUGAR DONDE LUEGO EL EMPERADOR CONSTANTINO MANDARÁ CONSTRUIR EL COLISEO ROMANO.





JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

CARTAS DE ESTRATEGIA

**DESAPARICIÓN DE
POMPEYA**



PUNTOS DE VIDA
-10

FUERZA DE ATAQUE
-30%

DEBIDO A LA ERUPCIÓN DEL VOLCÁN VESUBIO EN EL AÑO 79 d.C, LA CIUDAD DE POMPEYA QUEDÓ ENTERRADA ENTRE CENIZAS Y PIEDRAS VOLCÁNICAS. TODOS LOS HABITANTES MURIERON EN LA CATÁSTROFE. LA CIUDAD HA QUEDADO PERFECTAMENTE CONSERVABA DEBIDO A ESTE SUCESO.





JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

CARTAS DE ESTRATEGIA

SENADO



**PUNTOS DE VIDA
+10**

**FUERZA DE ATAQUE
+30%**

Formado por patricios, el Senado pasó de ser un cuerpo consultivo de los cónsules, al principio de la República (y subordinado a estos en muchos aspectos), a ser una corporación de gobernantes, sin dependencia de nadie. El Senado dirigía la guerra a través de los cónsules, y toda la política de la República.





JUEGO DE ROL CIVILIZACIÓN ROMANA

CLAUDIO

EMPERADOR

I DINASTÍA
JULIO-CLAUDIA



PUNTOS DE
VIDA
30

PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA
+30%

SUCESOR DE CALÍGULA Y PADRE ADOPTIVO DE NERÓN.

FECHA DE NACIMIENTO: 10 a.C

MUERTE: 54 d.C -Asesinado

ESPOSAS: Agripina

HIJOS : Tuvo 3 suyos y Nerón (emperador) fue hijo adoptivo.

PEPITA JOBS



HISTORIA DEL PERSONAJE

CUARTO EMPERADOR,
sucesor de Caligula.

Fue el primer emperador nacido fuera de la península itálica, nació en la Galia.

Al principio estuvo apartado del poder por sus deficiencias físicas, hasta que su sobrino Caligula al ser nombrado emperador lo convirtió en cónsul y senador.

La guardia pretoriana mató a Caligula y nombró a Claudio como emperador sucesor, pensando que podrían manejarlo fácilmente. Pero no fue así, Claudio fue un excelente gobernante, estratega y militar y fue muy querido por su pueblo.

Su gobierno fue de gran prosperidad. Durante su reinado se conquistó gran parte de Britania.

Se casó con su sobrina Agripina, la cual lo convenció de que nombrara como sucesor a su hijo Nerón, y cuando lo hizo, Agripina mandó asesinar a Claudio.



JUEGO DE ROL CIVILIZACIÓN ROMANA

TIBERIO

EMPERADOR



I DINASTÍA
JULIO-CLAUDIA

PUNTOS DE
VIDA
10

PORCENTAJE DE
FUERZA A LA TIRADA
+10%

**SUCESOR DE CALÍGULA Y PADRE ADOPTIVO
DE NERÓN.**

FECHA DE NACIMIENTO: 42 a.C

MUERTE: 37 d.C - Enfermedad

ESPOSAS: Julia La Mayor

HIJOS : Druso el Joven.

PEPITA JONES



HISTORIA DEL PERSONAJE

**SEGUNDO EMPERADOR,
sucesor de OCTAVO
AUGUSTO.**

Fue adoptado por Octavio Augusto después de que su madre se divorciara de Tiberio Claudio y se casara con él.

Fue nombrado emperador, aunque estaba enfadado con su padrastro Octavio, porque los sucesores legítimos murieron.

Fue un gran general, pero a la muerte de su hijo la calidad de su gobierno cayó, y su reinado terminó en terror.

Él tuvo que exiliarse de Roma y nombró a su nieto, al cual adoptó, para sucederle en el trono.



JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

CARTAS DE ESTRATEGIA

CALZADA ROMANA



JUEGAS CON DOS CARTAS FRENTE A UNA

MODELO DE CAMINO USADO POR ROMA PARA LA UNIÓN DE TODO SU IMPERIO. LA RED ERA UTILIZADA POR EL EJÉRCITO EN LA CONQUISTA DE TERRITORIOS, GRACIAS A ELLA SE PODÍAN MOVILIZAR GRANDES EFECTIVOS CON UNA RAPIDEZ NUNCA VISTA HASTA ENTONCES.





JUEGO DE ROL
**CIVILIZACIÓN
ROMANA**

CARTAS DE ESTRATEGIA

ACUEDUCTOS



JUEGAS CON DOS CARTAS FRENTE A UNA

LOS ROMANOS CONSTRUYERON NUMEROSOS ACUEDUCTOS PARA PROPORCIONAR AGUA A LAS CIUDADES Y LUGARES INDUSTRIALES DE SU IMPERIO. PROPORCIONABAN AGUA POTABLE, NUMEROSOS BAÑOS Y FUENTES DE LA CIUDAD



